

Programlama Temelleri Dersi - Algoritma Örnekleri-v0.2

09.11.2012

İçerik – Table Of Contents

Bölüm 1-) Temel Giriş/Çıkış işlemleri

- Uygulama 1.1- Klavyeden girilen sayıyı ekrana yazdıran program
- Uygulama 1.2- Klavyeden girilen 2 sayıyı ekrana yazdıran program
- Uygulama 1.3- Klavyeden girilen 3 sayıyı ekrana yazdıran program
- Uygulama 1.4 - Klavyeden girilen ismi ekrana yazdıran program
- Uygulama 1.5 - Klavyeden girilen isim ve soyismi ekrana yazdıran program

Bölüm 2-) Temel Matematiksel işlemler

- Uygulama 2.1- Klavyeden girilen iki sayının **toplamını** ekrana yazdıran program.
- Uygulama 2.2- Klavyeden girilen iki sayının **farkını** ekrana yazdıran program
- Uygulama 2.3- Klavyeden girilen iki sayının **çarpımını** ekrana yazdıran program
- Uygulama 2.4- Klavyeden girilen iki sayının **bölümünü** ekrana yazdıran program
- Uygulama 2.5- Klavyeden girilen üç sayının **toplamını** ekrana yazdıran program.
- Uygulama 2.6- Klavyeden girilen üç sayının **farkını** ekrana yazdıran program
- Uygulama 2.7- Klavyeden girilen üç sayının **çarpımını** ekrana yazdıran program
- Uygulama 2.8- Klavyeden girilen üç sayının **bölümünü** ekrana yazdıran program
- Uygulama 2.9- Klavyeden girilen iki sayının **ortalamasını** ekrana yazdıran program.
- Uygulama 2.10- Klavyeden girilen **3 sayının ortalamasını** bulan algoritma.
- Uygulama 2.11- Klavyeden girilen **4 sayının ortalamasını** bulan algoritma.
- Uygulama 2.12- Klavyeden girilen **sayının karesini aldır**,ekrana yazdır.
- Uygulama 2.13- Klavyeden girilen **sayının küpünü aldır**,ekrana yazdır.
- Uygulama 2.14- Klavyeden kenarları girilen **dikdörtgen için alan** hesaplayan programı yapın.
- Uygulama 2.15- Klavyeden kenarları girilen **dikdörtgen için çevre** hesaplayan programı yapın.
- Uygulama 2.16- Klavyeden kenarları girilen **kare için çevre** hesaplayan programı yapın.
- Uygulama 2.17- Klavyeden kenarları girilen **kare için alan** hesaplayan programı yapın.
- Uygulama 2.18- Klavyeden kenarları girilen **üçgen için çevre** hesaplayan programı yapın.
- Uygulama 2.19- Klavyeden gerekli değerleri girilen **üçgen için alan** hesaplayan programı yapın.
- Uygulama 2.20- Klavyeden gerekli değerleri girilen **eşkenar üçgen için alan** hesaplayan programı yapın.
- Uygulama 2.21- Klavyeden gerekli değerleri girilen **ikizkenar üçgen için alan** hesaplayan programı yapın.
- Uygulama 2.22- Klavyeden değerleri girilen **küp için alan** hesabı yapan programı yazın.
- Uygulama 2.23- Klavyeden değerleri girilen **küp için hacim** hesabı yapan programı yazın.
- Uygulama 2.24- Klavyeden değerleri girilen silindir için **alan** hesabı yapan programı yazın.
- Uygulama 2.25- Klavyeden değerleri girilen silindir için **hacim** hesabı yapan programı yazın.

Hazırlayanlar

Göktuğ Kelebek
Bilgisayar – 10/A

Mehmet Bilgin
Bilgisayar – 10/A

Emre Berkay Onuk
Bilgisayar – 10/A

Bilişim Teknolojileri Alanı

Salihli İMKB Teknik Lise ve Endüstri Meslek Lisesi

Dokuman Web Adresi : <http://www.salihlimkbeml.k12.tr/>

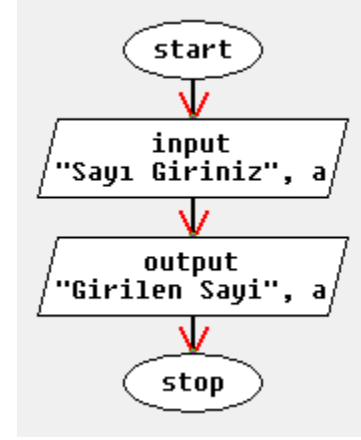
Not1 :

Klavyeden girilen her veri bir deęişkenin iine konur.Aslında deęişken RAM ierisinde veri iin ayrılmıř özel alanın karřılıęıdır.

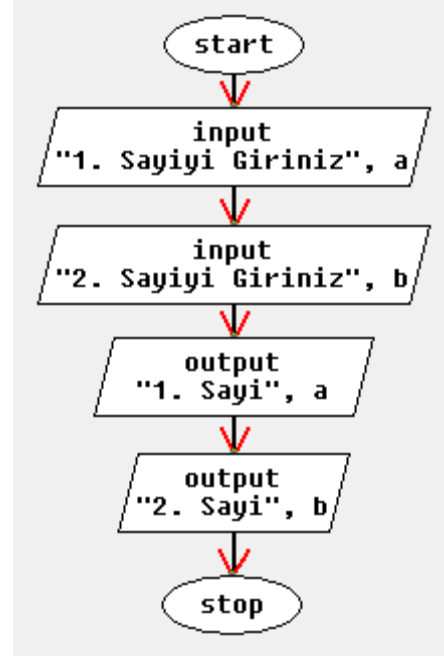
Girilen her farklı veri iin farklı bir deęişkene ihtiya vardır.

3 veri girilecek ise, 3 deęişken 5 veri girilecek ise 5 deęişkene ihtiya duyulur.

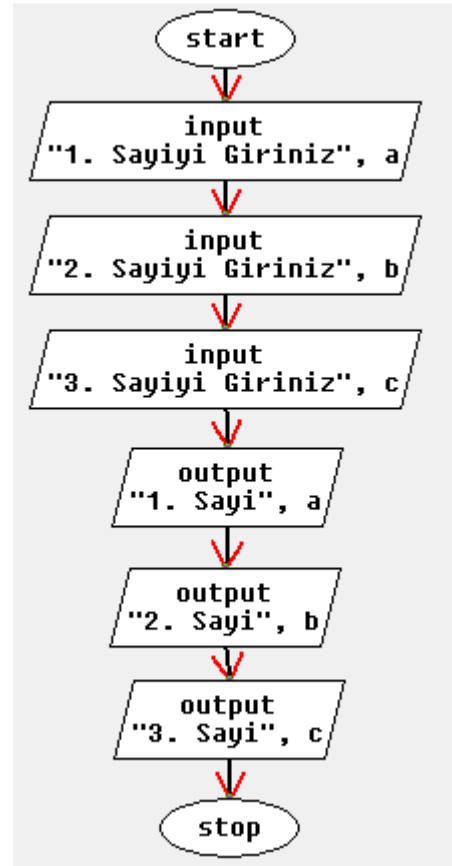
Uygulama 1.1- Klavyeden girilen sayıyı ekrana yazdıran program.



Uygulama 1.2- Klavyeden girilen 2 sayıyı ekrana yazdıran program



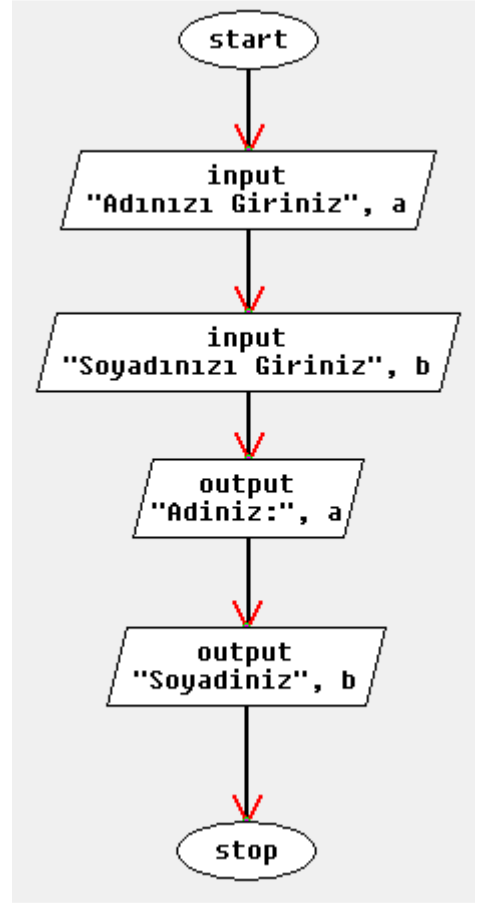
Uygulama 1.3 klavyeden girilen 3 sayiyi ekrana yazdiran program.



Uygulama1.4- klavyeden girilen ismi ekrana yazdiran program.

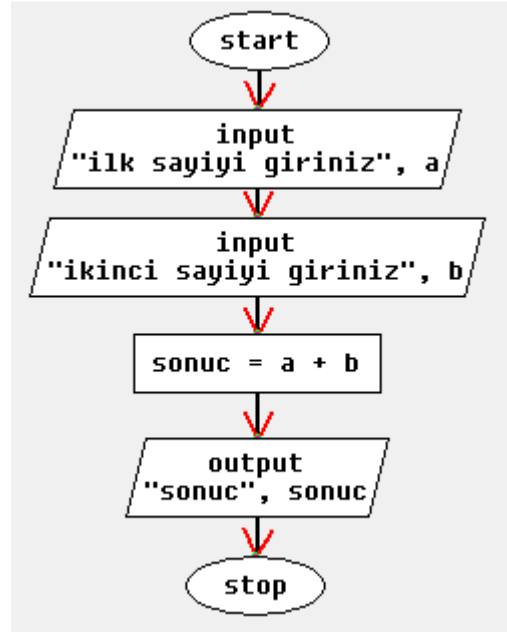


Uygulama 1.5 klavyeden girilen isim ve soy ismi ekrana yazdıran program.

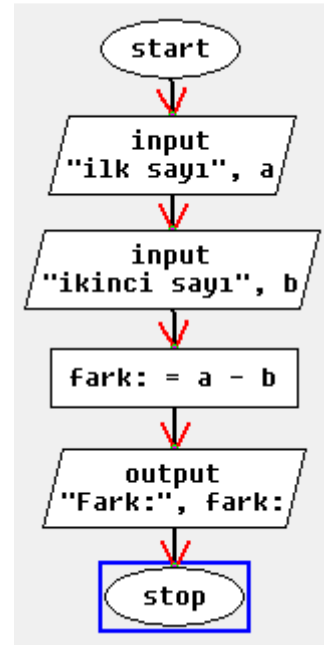


Bölüm 2 – Matematiksel İşlemler

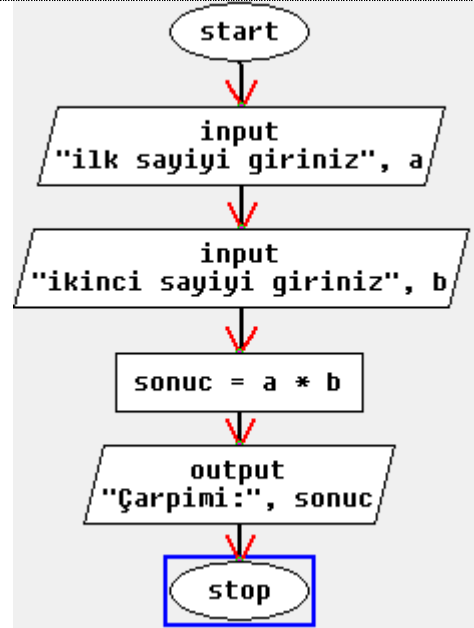
Uygulama 1.1- klavyeden girilen iki sayının toplamını ekrana yazdıran program.



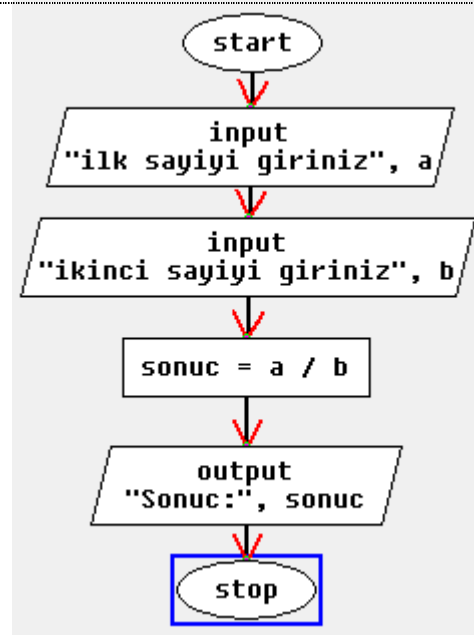
Uygulama 1.2 klavyeden girilen iki sayının farkını ekrana yazdıran program.



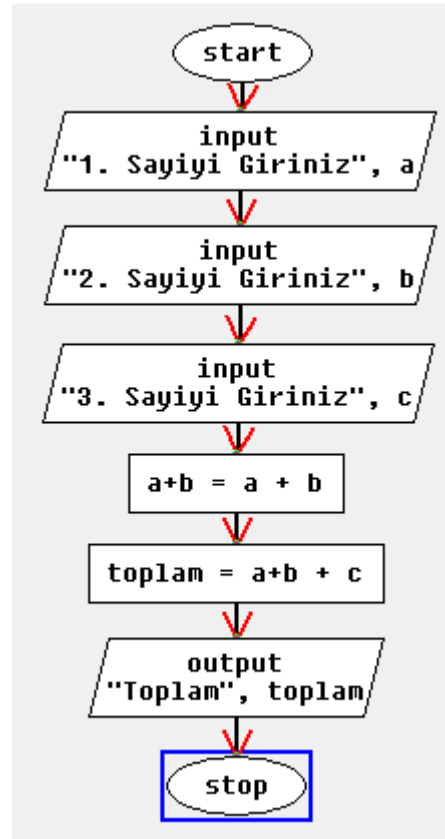
Uygulama 1.3 klavyeden girilen iki sayının çarpımını ekrana yazdıran program.



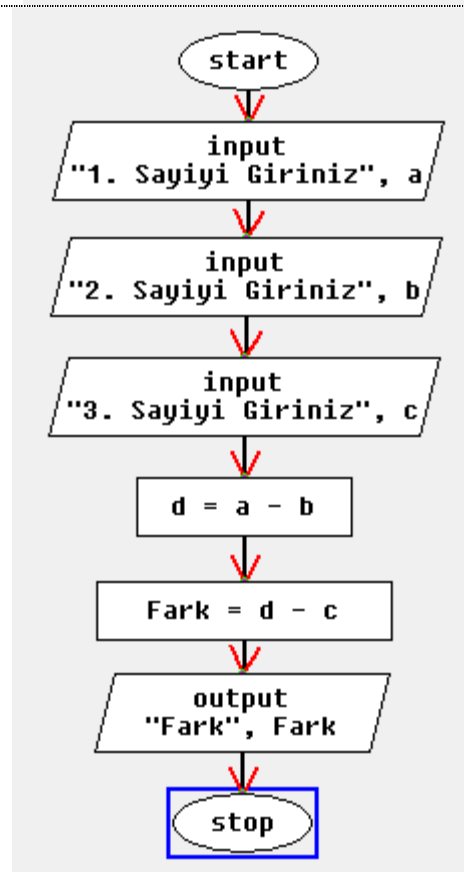
Uygulama 1.4 klavyeden girilen iki sayının bölümünü ekrana yazdıran program.



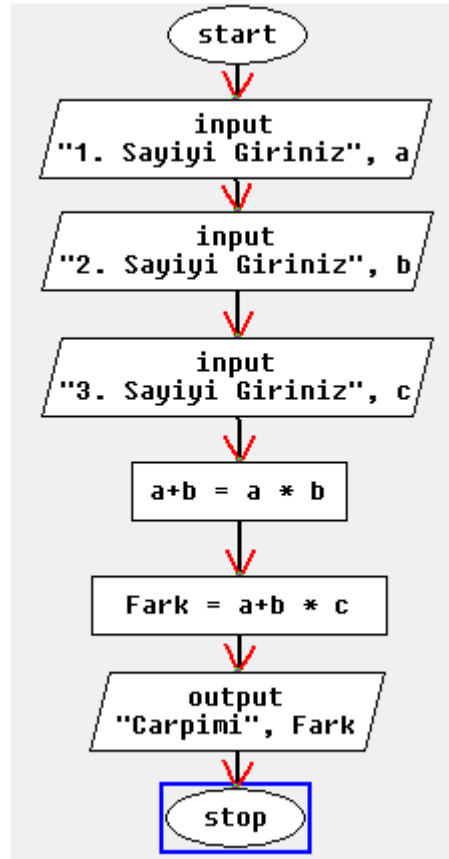
Uygulama 1.5 klavyeden girilen üç sayının toplamını ekrana yazdıran program.



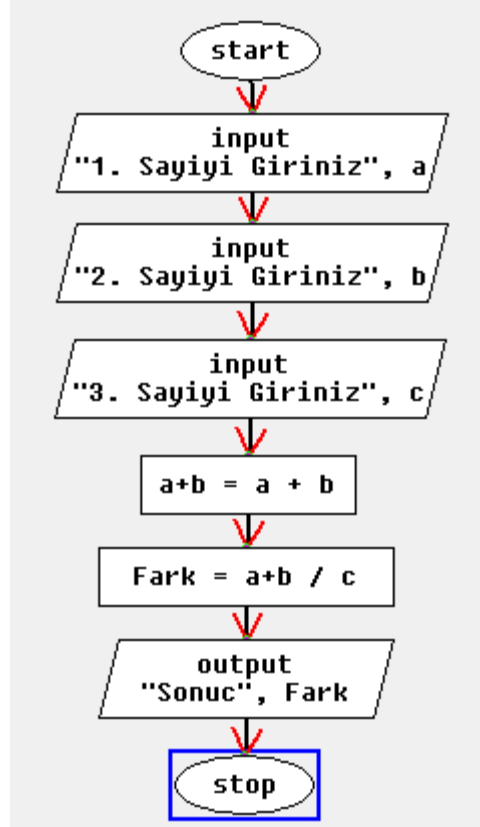
Uygulama 1.6 klavyeden girilen üç sayının farkını ekrana yazdıran program.



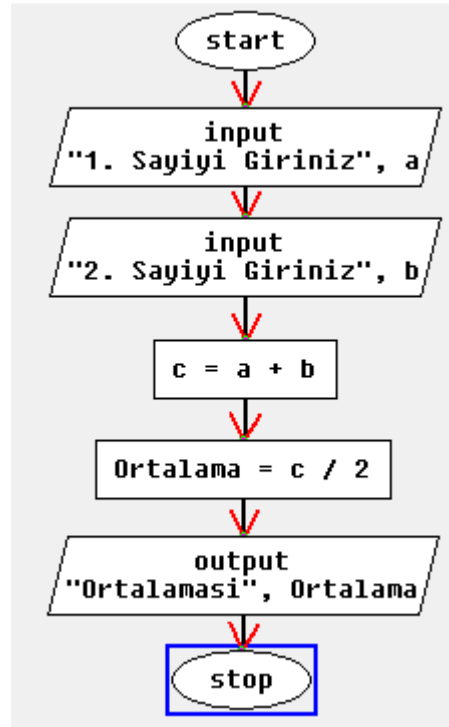
Uygulama 1.7 klavyeden girilen üç sayının çarpımını ekrana yazdıran program.



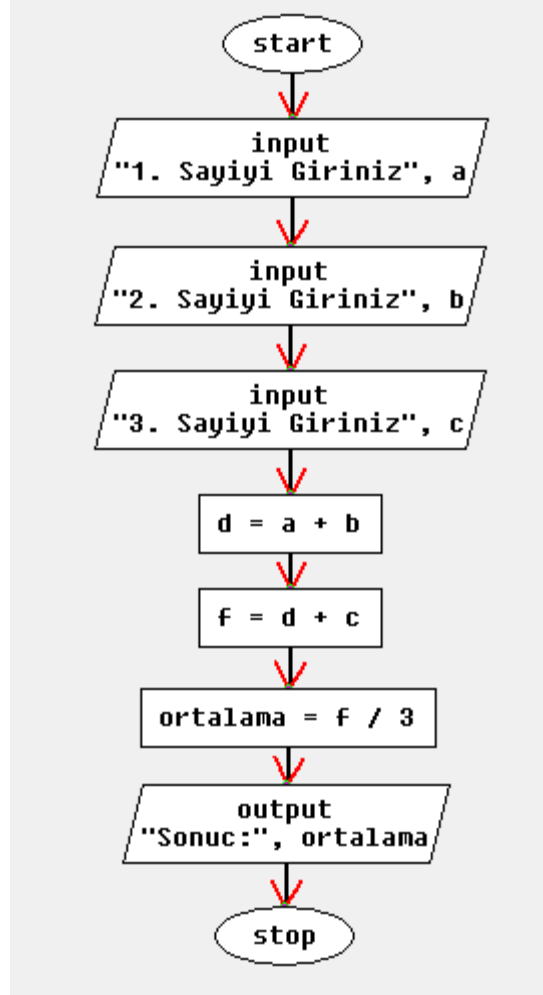
Uygulama 1.8 klavyeden girilen üç sayının bölümünü ekrana yazdıran program.



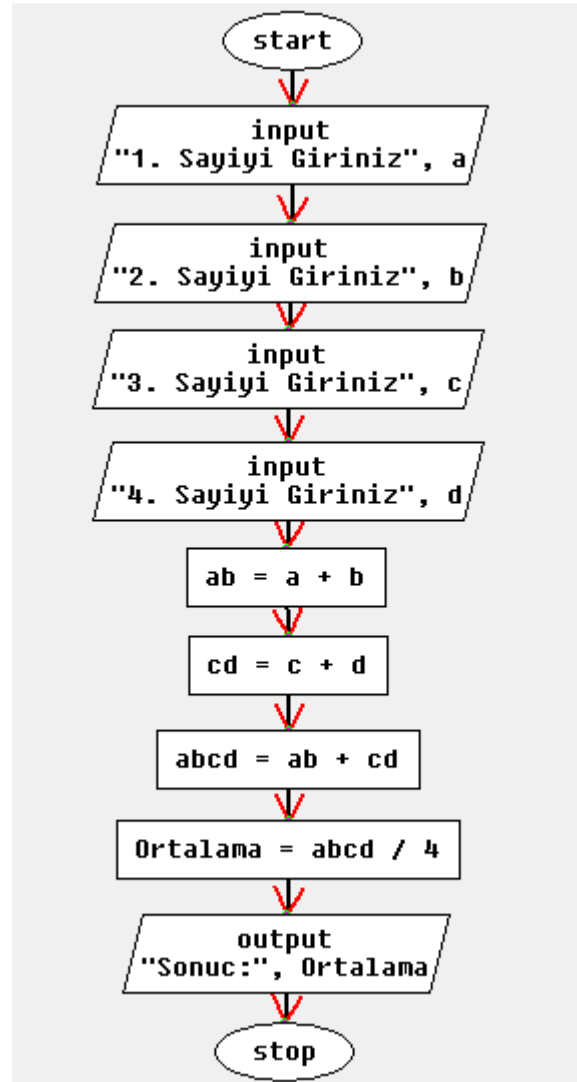
Uygulama 1.9 klavyeden girilen iki sayının ortalamasını ekrana yazdıran program.



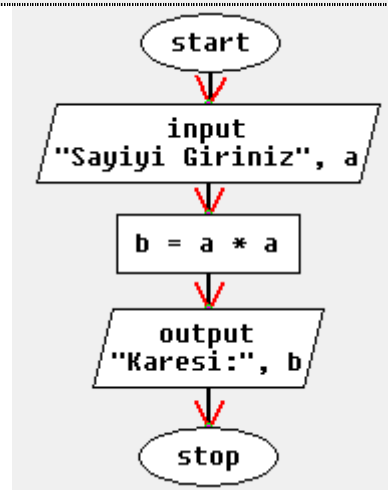
Uygulama 2.10- Klavyeden girilen 3 sayının ortalamasını bulan algoritma.



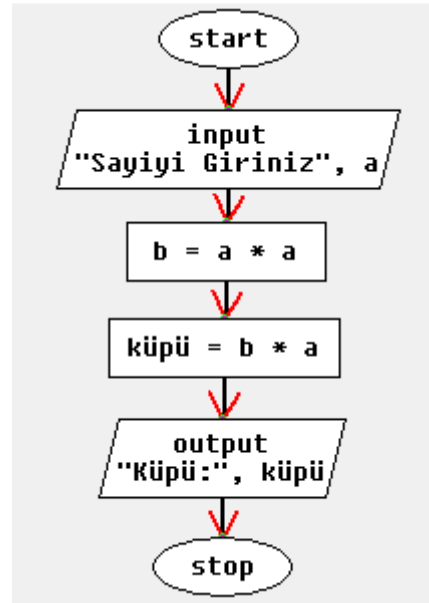
Uygulama 2.11- Klavyeden girilen 4 sayının ortalamasını bulan algoritma.



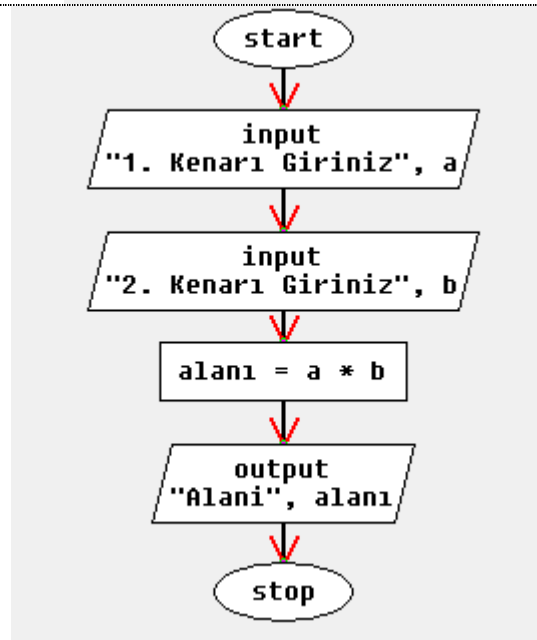
Uygulama 2.12- Klavyeden girilen sayının karesini aldır,ekrana yazdır.



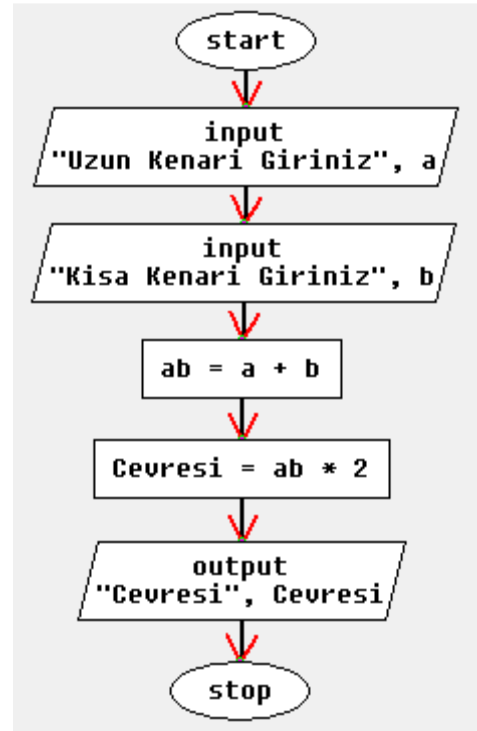
Uygulama 2.13- Klavyeden girilen sayının küpünü aldır,ekrana yazdır.



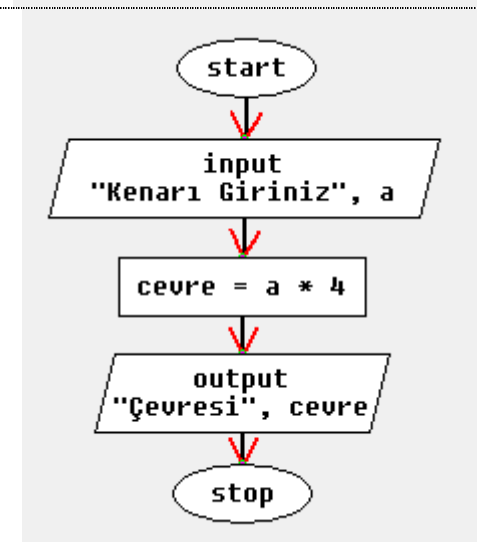
Uygulama 2.14- Klavyeden kenarları girilen dikdörtgen için alan hesaplayan programı yapın.



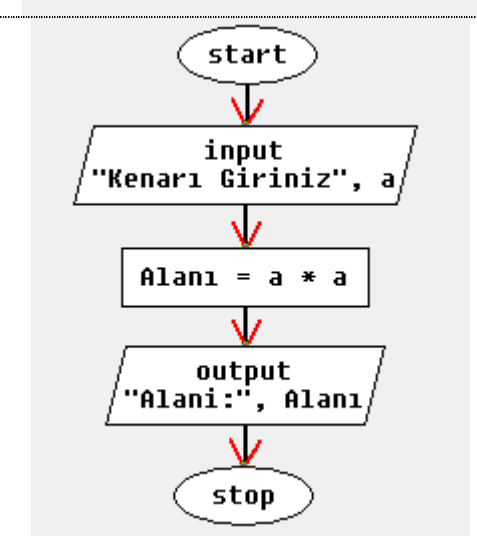
Uygulama 2.15- Klavyeden kenarları girilen **dikdörtgen için çevre** hesaplayan programı yapın.



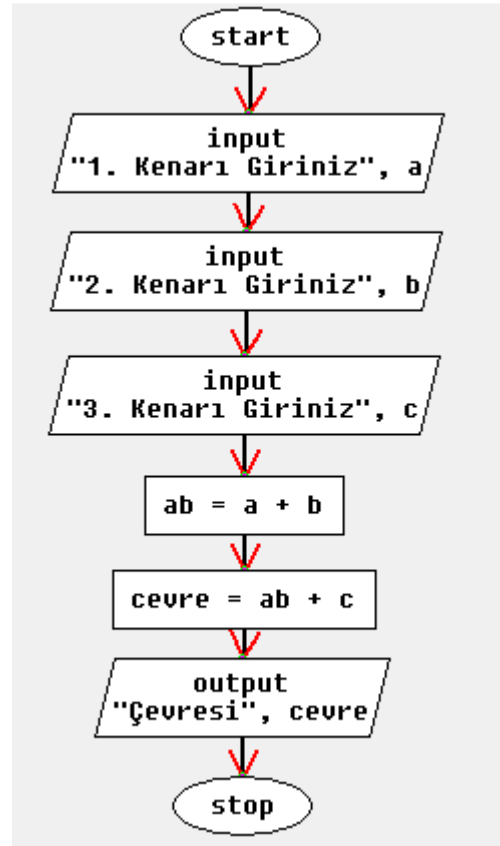
Uygulama 2.16- Klavyeden kenarları girilen **kare için çevre** hesaplayan programı yapın.



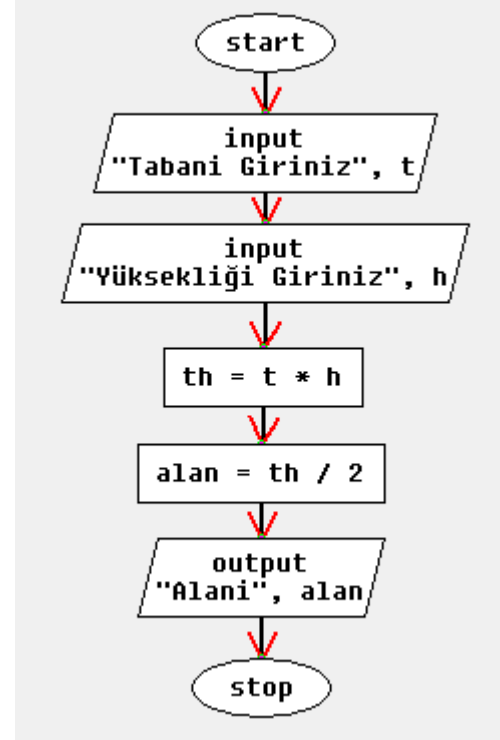
Uygulama 2.17- Klavyeden kenarları girilen **kare için alan** hesaplayan programı yapın.



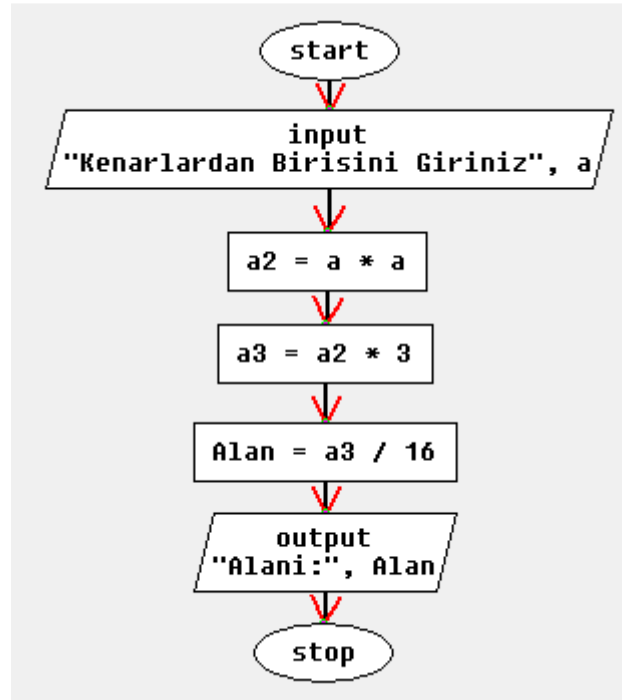
Uygulama 2.18- Klavyeden kenarları girilen **üçgen için çevre** hesaplayan programı yapın.



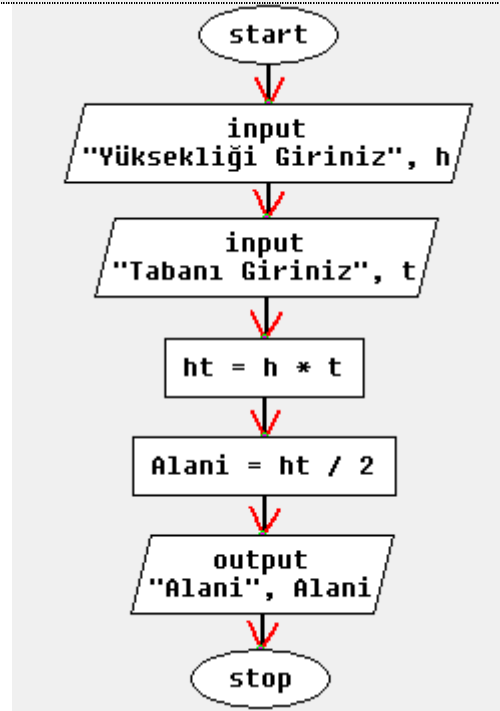
Uygulama 2.19- Klavyeden gerekli değerleri girilen **üçgen için alan** hesaplayan programı yapın.



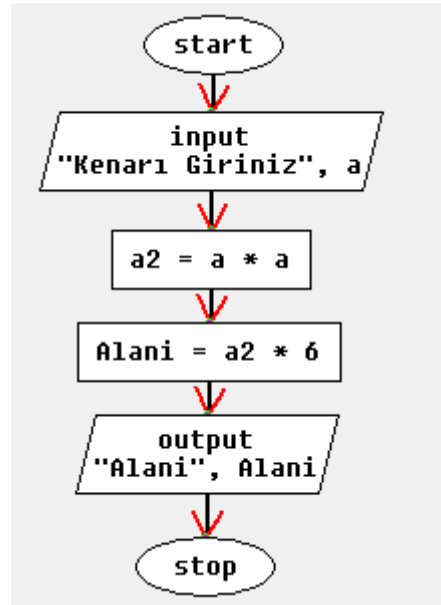
Uygulama 2.20- Klavyeden gerekli deęerleri girilen **eşkenar üçgen için alan** hesaplayan programı yapın.



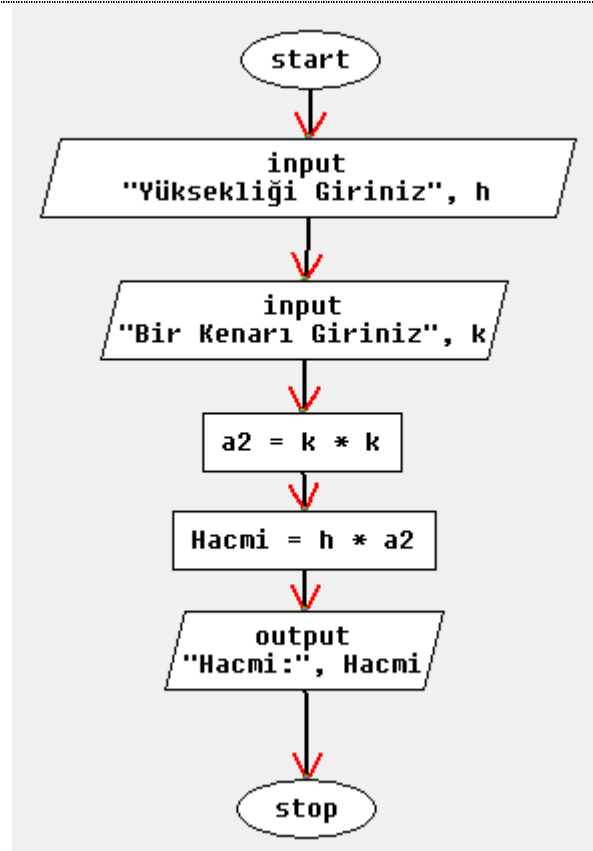
Uygulama 2.21- Klavyeden gerekli deęerleri girilen **ikizkenar üçgen için alan** hesaplayan programı yapın.



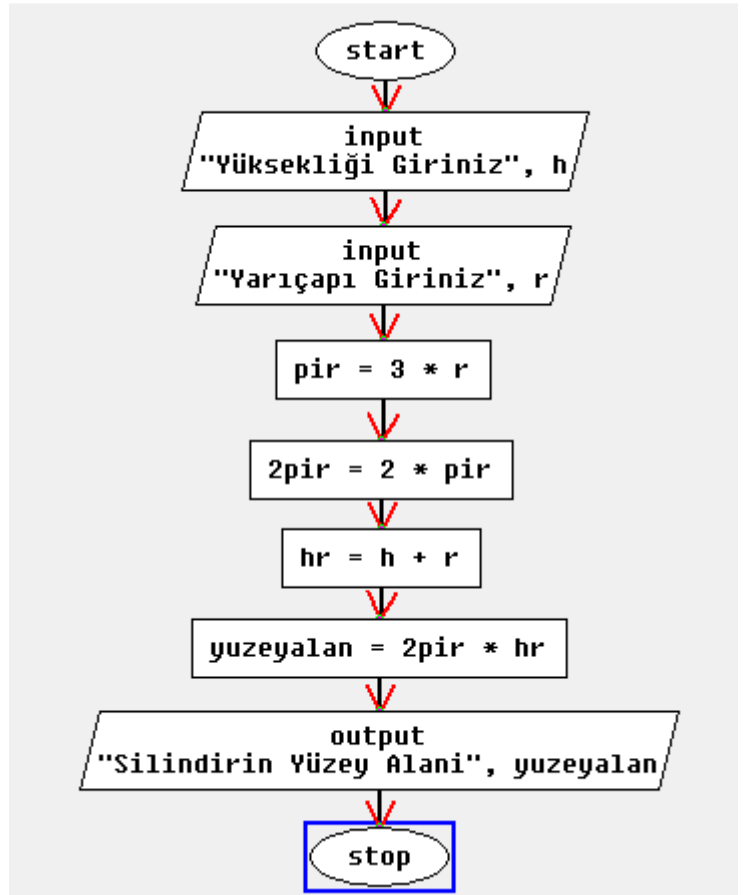
Uygulama 2.22- Klavyeden deęerleri girilen **küp için alan** hesabı yapan programı yazın.



Uygulama 2.23- Klavyeden deęerleri girilen **küp için hacim** hesabı yapan programı yazın.



Uygulama 2.24- Klavyeden deęerleri girilen silindir için **alan** hesabı yapan programı yazın.



Uygulama 2.25- Klavyeden deęerleri girilen silindir için **hacim** hesabı yapan programı yazın.

